

## でれスク オンラインマニュアル

この度はみるくぱい『でれスク』をお買い求め頂きまして誠にありがとうございます。  
必ずマニュアルをお読みになった上でお楽しみ下さい。



### ～インストール／アンインストール／ゲームの起動～（パッケージ版）

#### ○インストール方法（パッケージ版）

1. 『でれスク』のゲームディスクをドライブにセットしてください。
2. インストーラーが立ち上がります。ウィザードに従ってインストールを開始してください。  
(自動起動しない場合は、ディスク内 に ございます【 **SETUP.EXE** (環境によっては **SETUP** と、表記) 】を、ダブルクリックしてインストーラーを起動してください)

※体験版等を弊社タイトルをインストールされておられるお客様には、すでに『みるくぱい』フォルダが生成されている場合があります。

自動インストールですと、そのフォルダ内に本編もインストールされます。

#### ○ゲームの起動方法（パッケージ版）

スタートメニューから

『プログラム』→『みるくぱい』→『でれスク』→『でれスク』  
を選択してください。

#### ○アンインストール方法（パッケージ版）

1. 『でれスク』のゲームディスクをドライブにセットしてください。
2. インストーラーが立ち上がります。ウィザードに従ってアンインストールを開始してください。  
(自動起動しない場合は、ディスク内 に ございます【 **SETUP.EXE** (環境によっては **SETUP** と、表記) 】を、ダブルクリックしてインストーラーを起動してください)

または、

スタートメニューから

『プログラム』→『みるくぱい』→『でれスク』→『アンインストール』

※スタートアップメニューからだ と アンインストール実行ファイルだけ残りますので、出来るだけ

【 **SETUP.EXE** 】からのアンインストールをお勧め致します。



●インストールについて

インストールにはハードディスクドライブに約 1200MB の空きを必要とします。

※インストールに失敗、あるいは極端に速度が遅い場合、CopyMode2 に  
チェックをいれて再度お試しください。  
ただし、コピー中、無反応状態が長く続きますのでご注意ください。



●動作環境について

- ・本製品の実行には Windows 2000/XP/Vista が正常に動作している環境が必要となります。ただし、一部環境では以下にご注意ください。
- ・御注意点
  - ・ DirectX8.1b 以降が必須となります。
  - ・ Internet Explorer 5.5 以上のインストールが必須となります。
  - ・ サウンドカードのドライバーが VxD の場合、本製品の実行により、OS の動作が不安定となる場合があります。この場合、WMD ドライバを導入してください。
- ・本製品の実行には DirectSound に対応し、正常動作しているサウンド機能が必須となります。

●DirectX のインストール

本製品は、DirectX の Directsound 機能を使用しております。  
実行には DirectX8.1 以上のバージョンが必須となります。  
万一音声の再生に問題が生じた場合は、お手持ちのサウンドカードのドライバの最新バージョンと、DirectX8.1b 以降をインストールしてお試しください。

\*なお、弊社では DirectX に関するサポートは一切行っておりません。  
DirectX に起因する問題に於きましては、ユーザー様の責任において、最新ドライバのインストールする等のご対応をお願いいたします。



●自作機、ショップブランド機、OS差し替え機（※）等について

保証対象外となりますが、これらを使用して安定性や速度の低下などの問題が発生する場合には以下をご確認ください。

- ・チップセットのドライバーが正しく導入されているか  
正しく導入されていない場合、パフォーマンスがひどく落ちます。
- ・BIOS設定は正しいか？（AGP設定等）
- ・ビデオカードのドライバーを安定したものにする。
- ・画面が崩れる場合、グラフィックハードウェアの「アクセラレーション」を下げてください。

※OS差し替え機

PC本体購入時に付属しているOS以外のOSを導入したPC。



●その他

- ・フォント指定  
MS 明朝、MS ゴシック以外のフォントでの動作は保証外です。ご了承ください。  
フォントによって、大きさがかなり異なりますので、読みやすいようにサイズを調整してください。
- ・フォントサイズ  
OS 設定でフォントサイズを「大きなサイズ」に設定してある場合、ゲーム内の設定よりフォントサイズを調整してください。  
それでも、一部に問題が残りますので、気になる場合は OS デフォルトのサイズへ戻してのプレイを推奨いたします。
- ・DPI 設定  
一部の高解像度ノート機では、出荷設定の状態では画面の DPI 設定が、96 DPI ではないものがあります。  
96 DPI 以外で設定では正常に動作しませんのでご注意ください。
- ・一部環境におきまして、全画面モードへの切り替えができないことがあります。  
ビデオカードのドライバを適切なものに変更してください。
- ・一部サウンドカードでは、「ハードウェアアクセラレータの設定」を下げなければ

正常に動作しない場合があります。

・ 仮想 CD について。

本製品は仮想 CD 等からのインストールができません。ご了承ください。

万が一、DVD/CDROM ドライブからの起動を仮想 CD であると誤認する場合には、恐れ入りますが、PC 本体を再起動の上、再度インストーラを起動してください。

● 著作権表示

本ソフトウェアは、以下の技術及び著作物を利用しています。

OggVorbis - Copyright (c) 2002, Xiph.Org Foundation



『でれスク』には

暴力的シーン、残酷的シーン、犯罪にあたる行為等、過激な表現が含まれております。

決して、犯罪にあたる行為を絶対に真似しないでください。

犯罪・またはそれに類する行為は法的に罰せられます。

■ 健康のためのご注意 ■

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- 光の刺激によって、筋肉のけいれんや意識の喪失などを起こしたことがある方は、プレイ前に医師と相談してください。
- 長時間連続してのプレイは控えてください。  
→ 1時間ごとに15分程度の休憩をとってください。
- 疲れたり、気分が悪くなったりしたら、すぐに使用を中止してください。

■ 使用上のご注意 ■

- このソフトは『Windows 2000/XP/Vista』専用のソフトウェアです。

他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などに悪い影響を与えたりする場合がありますので

絶対におやめください。





## ■タイトル画面

…最初から

ゲームを最初から始めます。

…途中から

ゲーム中でセーブした所から始めます。

ロード画面でセーブデータを選択することができます。

…クイック SAVE 地点から

クイックセーブしたところからゲームを始めます。

…環境設定

ゲームプレイ時の詳細な設定をします。

…EXTRA

Extra モードへ入ります

…EXIT

ゲームを終了します。

## ■Extra モード画面

…CG 鑑賞

プレイ中に見たCGの鑑賞が出来ます。

…シーン回想

プレイ中に見た特定のシーンの鑑賞が出来ます。

…BGM 鑑賞

BGM が聞けます。



## ■ ゲーム画面

### ● 操作説明 左クリック

……改頁マークが出ている時に左クリックをすると、次のテキストが表示されます。

### 右クリック

……右クリックをすると簡易設定が表示されます。もう一度右クリックすると非表示になります。

※CONFIG (設定) で、機能の変更が出来ます。

### マウスホイール

……シーンの巻き戻しが出来ます。

※CONFIG (設定) で、機能の変更が出来ます。

### ● ゲーム中のメニュー

#### ※フルスクリーン時について

・画面上部にあるメニューは、マウスカーソルを所定箇所に近づけると表示されます

――上部のメニューについて――

#### 【終了】

・ゲーム終了

……ゲームを終了します。

セーブしていないゲームの経過は消去されますのでご注意ください。

・タイトルへ

……タイトル画面に戻ります。

セーブしていないゲームの経過は消去されますのでご注意ください。

・回想終了 (SCENE RECOLLETION 内 シーン回想中限定)

……EXTRA 内 SCENE RECOLLETION へ戻ります。

通常ゲームプレイ時には、表示されません。

### 【ロード】

…現在のデータを保存します。

### 【セーブ】

…セーブを行った箇所から開始できます。

セーブしていないゲームの経過は消去されますのでご注意ください

### 【設定】

…プレイ環境に関する設定ができます。

### 【Window モード】

…フルスクリーンモードでゲームを実行している場合のみ表示されます。

ゲームの実行画面を、Window モードへ切り替えます。

――テキストウインドのメニューについて――

### 【SKIP】

…ゲームを高速で進行させます。

音声、サウンドエフェクト等は再生されません。

選択肢はスキップできません。

CONFIGURATION(設定)で既読／未読のスキップを設定できます。

### 【CONFIG】

…プレイ環境に関する設定ができます。

※画面上部 【設定】 と 同機能 です

### 【QUICK SAVE】

…ゲームの経過を保存します。クイックセーブができるのは一箇所だけです。

### 【QUICK LOAD】

…クイックセーブしたところからゲームを始めます。





もう一度右クリックすると再表示されます。

- 環境設定……………右クリックをすると簡易設定が表示されます。(初期設定)  
もう一度右クリックすると非表示になります。
  
- スキップ……………テキストをスキップします  
※動作は CONFIGURATION(設定) に準じます
  
- オート……………クリック操作なしでゲームが進行します。  
オートモード中に左クリックをすると通常モードに戻ります。  
(選択肢では停止します)  
(環境設定で指定したグラフィック表示の設定が適用されます)

#### ■オートモード速度

……slow ~ fast の間で速度を調整出来ます。  
slow にスイッチを近づけるほど速度は遅くなります。  
fasr にスイッチを近づけるほど速度は速くなります。

#### ■音量

ボリューム…全体音量の調整です。  
BGM……………音楽の音量調整です。  
SE……………効果音の音量調整です。  
ボイス……………声の音量調整です。

……min ~ max の間で音量を調整出来ます。  
min にスイッチを近づけるほど音量は小さくなります。  
max にスイッチを近づけるほど音量は大きくなります。

#### ■音声出力

BGM……音楽の on/off の設定です(初期ではonです)  
ボイス……音声の on/off の設定です(初期ではonです)  
SE……………効果音の on/off の設定です(初期ではonです)

■初期化

…………設定の変更を初期状態に戻します。

■詳細設定

…………更に細かい調整をする為のウィンドウを開きます。

■戻る

…………元の画面に戻ります。



■セーブ

セーブ画面では98個のデータ保存することができます。

セーブしたい場所を選択し、左クリックすると現時点の経過を保存します。

セーブデータがすでにある場合は、データが自動的に上書きされますのでご注意ください

※99番目のセーブ領域は【QUICK SAVE】専用となります。



■ロード

セーブされた箇所からゲームを再開することができます。

セーブされている箇所をクリックすると、セーブしたところからゲームが始まります。

ゲーム中にセーブをせずロードを行うと、セーブしていないそれまでの経過は失われますのでご注意ください。



■詳細設定

【システム設定】

スクリーンモード ※CONFIGURATION 画面と同じ

●ウィンドウ…………ゲームをウィンドウスクリーンで表示します(初期設定)

●全画面…………ゲームを全画面で表示します。

グラフィック表示 ※CONFIGURATION グラフィック表示と同じ

- 通常……………通常表示します(初期設定)
- 高速……………エフェクト等を省略した表示になります。

文字表示速度 ※CONFIGURATION テキストと同じ

- 普通……………テキストを通常表示します(初期設定)
- 高速……………テキストを高速表示します。

ホイール割り当て ※CONFIGURATION ホイールと同じ

- シーン巻き戻し…シーンをある程度まで巻き戻せます(初期設定)
- バックログ……………バックログを表示します(BACK LOG と同機能です)

右クリック割り当て ※CONFIGURATION 右クリックと同じ

- メニュー……………右クリックをすると簡易設定が表示されます。(初期設定)  
もう一度右クリックすると非表示になります。
- 枠消し……………右クリックをするとメッセージが非表示になります。  
もう一度右クリックすると再表示されます。
- スキップ……………テキストをスキップします  
※動作は CONFIGURATION(設定) に準じます
- オート……………クリック操作なしでゲームが進行します。  
オートモード中に左クリックをすると通常モードに戻ります。  
(選択肢では停止します)  
(環境設定で指定したグラフィック表示の設定が適用されます)

C t r l S h i f t (任意に設定できます)

- Ctrl…スキップ Shift…オート (初期設定では、こちらに設定されています)
- Ctrl…オート Shift…スキップ

未読でスキップを止める……………未読でスキップを止めます。  
※初期設定では【チェック】されています。

スキップ時、揺らし等を抑制……………スキップ時、揺らし等を抑制します。  
※初期設定では【チェック】されています。

選択時にスキップ等を解除……………選択時にスキップ等を解除します。  
※初期設定では【チェック】されています。

GUI 設定を使わない……………GUI 設定を使いません。  
※初期設定では【チェック】されていません。  
※通常の使用環境の場合【チェック】の必要がありません。

※極端に動作が重い場合以外は、必要ありません

閉じる……………ウインドウを閉じます

#### 【音声出力】

BGM……音楽の on/off の設定です。[チェック]時は on 設定です。

※初期設定では [チェック] されています。

ボイス……音声の on/off の設定です。[チェック]時は on 設定です。

※初期設定では [チェック] されています。

SE……効果音の on/off の設定です。[チェック]時は on 設定です。

※初期設定では [チェック] されています。

#### 【ボリューム】

ボリューム…全体音量の調整です。

BGM……音楽の音量調整です。

SE……効果音の音量調整です。

ボイス……声の音量調整です。

……+ ~ - の間で音量を調整出来ます。

- にスイッチを近づけるほど音量は小さくなります。

+ にスイッチを近づけるほど音量は大きくなります。

#### 【効果音詳細設定】

射精音……射精音の on/off の設定です。[チェック]時は on 設定です。

※初期設定では [チェック] されています。

フェラ音……フェラ音の on/off の設定です。[チェック]時は on 設定です。

※初期設定では [チェック] されています。

挿入音……挿入音の on/off の設定です。[チェック]時は on 設定です。

※初期設定では [チェック] されています。

打ち付け音…打ち付け音の on/off の設定です。[チェック]時は on 設定です。

※初期設定では [チェック] されています。

**【テキスト表示】**

フォント指定……………テキストのフォントを指定出来ます。

※初期設定では [MS ゴシック] です。

太字……………チェックを入れると、文章が太字で表示されます。

※初期設定では [チェック] されていません

フォントサイズ……………フォントサイズを変更することが出来ます。

※初期設定では [21] です。

※選択したサイズによってはゲーム中にテキストが正しく表示出来ない場合があります。その場合には初期設定に戻して下さい。

フォント描画方法………フォントのアンチエイリアスの描画方法を切り替えます。

※初期設定では [アンチ処理あり]に競ってされています。

※問題がない場合、初期設定のままにしておいてください。

**【テキスト表示】**

……………文字表示部分の配色を変更することが出来ます。

……………RGBで色の変更が出来ます

……………透過では透明度を変更出来ます。

……………「Default」ボタンを押すと、初期設定に戻ります。

**【著作権】**

本製品の技術及び著作権の表示画面です



## ■サポート■

「トラブルシューティング」を確認されても不具合が改善されない場合は、大変お手数ですがみるくぱいまでお問い合わせください。

Eメール（ホームページ）で受け付けております。

なお、本製品の攻略方法についてはお答えできませんので、ご了承下さい。

また、攻略以外のお問い合わせの場合でも、ご質問内容によってはお答えできない場合がございますので、

予めご了承ください。

また、お問い合わせの際には、あらかじめOSやCPU、メモリ、グラフィックカードなどの動作環境と、

ドライブ構成、詳しい症状等をご確認の上、ご連絡ください。

受付は月曜から金曜までの平日11時～17時の間となり、それ以外はお休みさせていただいております。

また、質問の内容によりましては、回答までにお時間を頂く場合がございます。あらかじめご了承ください。

インターネット環境をお持ちの場合は、随時製品に関する情報を公開しております。既にホームページ上で解決されている場合もございますので、ご確認ください。

ホームページ <http://www.milk-pai.com/>

Eメール [milk@alchemy-2004.co.jp](mailto:milk@alchemy-2004.co.jp)

（ご記入頂く項目）

- ・おなまえ
- ・メールアドレス
- ・ゲームタイトル
- ・具体的な症状
- ・ご使用のパソコン（自作機／メーカー製（メーカー名・型番））
- ・CPU
- ・メモリ
- ・HDDの空き容量（OSがインストールされているドライブ）
- ・ディスクのドライブ構成 例）C・D：ハードディスク E：CD-ROMドライブ など
- ・OS
- ・グラフィックカード
- ・サウンドカード

- ・ディスプレイ（解像度・色数・リフレッシュレート）
- ・ゲームの表示モード（ウィンドウ／フルスクリーン）
- ・ゲームのインストールタイプ
- ・Direct Xのバージョン

## ■トラブルシューティング■

- ハードウェアに問題が無いか確認して下さい。

電源やケーブルの接続、各ハードウェアの設定に問題がないか確認して下さい。

- HDDドライブやDISCドライブがUSB接続等の外部接続になっていないか確認して下さい。

USBを含む外部接続の場合転送速度の関係で起動しない場合がございます。

内蔵の物をご使用ください。

- デュアルディスプレイになっていないか確認して下さい。

デュアルディスプレイでの動作は保証できません。またサポートの対象外です。

- 動作環境を満たしているかどうか確認して下さい。

マニュアル等に記載されている「必須環境」をご確認下さい。

「必須環境」に満たない環境での動作は保証できません。またサポートの対象外です。

- 常駐しているアプリケーションを終了させて下さい。

インストール時やゲームプレイ中に不具合が起きる場合は、アンチウィルスソフトなど常駐型アプリケーションを終了してみてください。

- 十分なハードディスクの空き容量が確保されているか確認して下さい。

インストールに必要なディスクの空き容量は各ゲーム毎に異なります。

またセーブデータの作成にもディスクの空き容量が必要です。

必ず必要な空き容量以上をHDDに確保して下さい。

- ウイルスに感染していないか確認して下さい。

Windowsのシステムファイル等がウイルスに感染していると、正常に動作しない可能性があります。

- ファイルが破損していないか確認して下さい。

インストール時にファイルが破損することがあります。

システムツールの「スキャンディスク」や「デフラグ」を実行してから、再インストールしてみてください。



下さい。

●ドライバが最新のものか確認して下さい。

各ハードウェアのドライバ・ファームウェアの最新版をインストールすることで正常に動作する場合があります。

メーカー製のパソコンをご使用の場合は各ホームページにてドライバの更新を確認して下さい。

